

Instrucciones del Breakout Edu:



- Tod@s los miembros del grupo deben participar y cooperar.
- Solo se permite utilizar el móvil cuando el reto lo solicite, así que mientras tanto, deposita tu móvil en la “caja guardamóviles”.
- El objetivo final se cumple cuando se haya abierto la caja con el máster de candados. De modo que, o tod@s lo conseguimos o ningun@...
- No se pueden forzar los candados ni romper o rasgar ninguno de los materiales facilitados.
- Para abrir el candado, es imprescindible hacerlo con los ojos del rol asignado.
- Por favor, no pintes en los documentos plastificados, son un ejemplo para resolver la prueba; usa el papel que se facilitan en el material destinado para cada equipo.
- Cada equipo tiene dos comodines, para usarlo hay que comunicarlo a la profesora y que decirlo en voz alta para que el resto de los equipos estén informados. El comodín “pido ayuda a un compañer@” consiste en robar a una compañer@ de otro equipo para que trabaje con el vuestro durante 5 minutos.
- Sólo podréis ayudar a otros grupos cuando hayáis completado vuestra misión.

Adelante, no hay tiempo que perder...